

# DL 2110B1 - CONTROLADOR LOGICO PROGRAMABLE - 38 ENTRADAS/34 SALIDAS

El controlador lógico programable (PLC) permite controlar máquinas e instalaciones utilizando la lógica secuencial, que reemplaza a los tradicionales sistemas electromecánicos, permitiendo, por lo tanto, ahorrar relés, cronómetros y contadores.

Además, las principales ventajas de la utilización de los PLC son la flexibilidad, puesto que pueden ser reprogramados, las características industriales, gracias a la posibilidad de utilizarlos en ambientes con duras condiciones de trabajo, la fiabilidad y la seguridad, típicas de la tecnología del estado sólido que no necesita contactos en movimiento, así como la posibilidad de procesar señales analógicas.

## CONFIGURACION

El equipo DL 2110B1 es un controlador programable que combina altas prestaciones y la facilidad en su utilización para aquellos que se acercan por primera vez al mundo de los PLCs.

La configuración propuesta consta de:

- 1 CPU con 24 entradas digitales y 16 salidas de relé
- 1 módulo con 8 entradas digitales y 8 salidas de relé
- 1 módulo con 8 salidas digitales a transistor
- 2 módulos con 3 entradas analógicas y 1 salida analógica, cada uno
- 1 programador DL PG702

El equipo se fija a un soporte accesible mientras en el panel se muestran los terminales de entrada/salida, duplicados apropiadamente mediante conectores.

El DL 2110B1 se completa con un aparato de programación (DL PG702) con un display con iluminación propia y con 2 líneas de 20 caracteres cada una (altura del carácter: 5 mm). Con este aparato, es posible:

- procesar un nuevo programa de usuario o modificar uno que ya está en el controlador programable
- guardar el programa en memoria no volátil
- chequear el programa presente en el controlador programable
- controlar el controlador programable (para situar la dirección de los componentes de la CPU, para borrar la memoria del PLC, etc.)

Teclado de 33 teclas.

Interfaces: PPI y RS485.

Fuente de alimentación: 24 V cc

Opción:

DL 2110SW - Software de programación

